ACTIVIDAD 1

DAVID STIVEN PEREZ CABALLERO

CORPORACION UNIVERSITARIA IBEROAMERICANA

INGENIERIA DE SOFTWARE

PROYECTO DE SOFTWARE

BOGOTÁ DC

2022

**Especificaciones de proyecto:**

Se realizara la creación de una aplicación web para realizar la administración del alquiler en un negocio de películas, debe contar una pantalla de login en la cual el usuario podrá registrarse e ingresar a una plataforma la cual debe mostrar las lista de películas que solamente estén disponibles, estas deben tener en su presentación el título, genero, descripción y precio de alquiler, este precio depende del tipo de cliente que sea el usuario y del tipo de película, ya que las películas en estreno tendrán un costo mayor a las películas que ya no se encuentran como agregadas recientemente, existirán dos tipos de usuarios, los premium y los básicos, la diferencia grande con la que contaran los usuarios premium sobre los usuarios básicos, esta en el descuento del 10 porciento sobre cualquier título para alquilar, además de esto cada usuario debe recargar su cuenta para lograr así realizar los pagos pertinentes para sus alquileres, para ellos se debe siempre tener en cuenta el saldo del usuario , ya que si su saldo no es suficiente se le debe informar por medio de alertas al usuario.